



Nexus e.V. - Postfach 4 111 22 in 12 121 Berlin

<Vorname> <Nachname>
<Straße>
<PLZ> <Ort>

Nexus e.V.

Postfach 411122, 12121 Berlin

Berliner Bank, BLZ: 10020000,

Kontonr.: 4521197300

(Jahresbeitrag i.H.v. 25,-, fällig stets am 1.1)

1. Vorsitzende: Eva Krapf

e-Mail: eva.krapf@nexus-berlin.de

Tempelhof, den 9. November 2005

termine

7. November: 20.00 Stammtisch im Mystery Island

XXX

XXX

vorab

XXX wer hätte es gedacht, der christoph schreibt kein Vorwort..... und wenn ers nicht schreibt, schreibe ich ganz viel über den Tag der Tage (siehe Datum.....), und wahrscheinlich meinen wir beide eine unterschiedliche Bedeutung. Dieser Tage und der Tragweite. Und der Ergebnisse. Und überhaupt..... XXX

vom vorstand..... der vorsitzenden

XXX Eva, Yvie ? XXX

vom mt....

XXX Erik ? XXX

Neue Projektleitung für das Projekt Odyssee

Im letzten Infoblatt wurde es bereits verraten: das Projekt Odyssee hat eine neue Projektleiterin, mich (Daniela Nicklas). Schon beim Workshop auf dem Odyssee-Con über die Zukunft der Projektgruppe hat es mich in den Fingern gejuckt, und dann hat Nimer mich gefragt, ob ich sein Kind übernehmen möchte. Ich habe darüber eine Zeitlang intensiv nachgedacht, mit ein paar Leuten darüber gesprochen, und bin zu dem Entschluss gekommen: ja, ich kann mir das vorstellen. Wie, das habe ich in einem Konzept mit dem schönen Namen **Promotion** aufgeschrieben, das im Projekt Odyssee-Forum nachzulesen ist.

Die wichtigsten Änderungen in aller Kürze: ich werde mich als Projektleitung aus den einzelnen

Veranstaltungsorganisations heraushalten. Dafür werden jeweils projektbezogenen Teams gebildet (z.B. Team NordCon), die dann weitgehend eigenständig arbeiten. Ich werde mich nur in sofern einmischen, dass ich auf das Gesamtbudget, die Machbarkeit und die Gesamtbelastung für die Autoren achte. Autoren sollen übrigens in Zukunft enger in die Organisation eingebunden werden und auch in den Teams mitarbeiten. Für die Koordination und Dokumentation verwende ich ein nicht-öffentliches Wiki, zu dem jeder Interessent jederzeit Zugang erhält.

Als nächste Aktionen werde ich einen Fragebogen unter den Autoren verteilen, um herauszufinden, ob und wie sie sich an der Zukunft des Projekt Odyssee beteiligen wollen, und die beiden Teams 'NordCon' und 'Leipzig' starten.

Auf dem Workshop und im PrO-Forum haben bereits einige Helfer und Autoren gemeldet, die in Teams mitarbeiten möchten. Das macht Mut für den Neuanfang, auf den ich mich sehr freue. Ich hoffe, dass wir gemeinsam mit Schwung in die Zukunft gehen können, um das Projekt Odyssee in seiner Großartigkeit wieder entstehen zu lassen. Denn die Idee und das, was Nimer bereits alles damit erreicht hat, sind es wert.

dani

Nexus auf der Süddeutschen Spielmesse 2005 - unser Fazit

Die Projektgruppe Stuttgart war vom 29.10.-1.11.2005 auf der Süddeutschen Spielmesse, auf einem Gemeinschaftsstand mit dem Böblinger Verein zur Förderung spielerischer Freizeitaktivitäten FsF e.V.. Während sich die Böblinger wie gewohnt an sechs Tischen Brettspiele und Tabletops erklärten, konzentrierten wir uns auf phantastisches Rollenspiel.



Gemeinsame Stand von Nexus und e.V., kurz vor Messe Öffnung.

Der schwarz-weiße Nexus-Pavillon wurde mit Liverollenspiel-Gewandungen und Ausrüstung verschiedener Genres geschmückt, teils aus eigenen Beständen, teils von Creo Mundos zur Verfügung gestellt. Von dem neuen LARP-Laden in Stuttgart stammten auch die Rüstung und die beiden Rüstungshandschuhe, die der Blickfang an unserer Infotheke waren.

Unser Ziel war es, neuen Leuten das Hobby Rollenspiel näher zu bringen. Das hat ganz gut geklappt: wir sind massenweise Infozettel "Was ist Rollenspiel" losgeworden, und die meisten, die sich von uns erzählen ließen, worum es da geht, fanden das sehr spannend. Einige ließen sich auch zu einer Proberunden in unseren vier Kurz-Settings Fantasy (Tolkien), Space Opera (StarWars), Horror und Western überreden, und von denen hat es keiner bereut. Hier war die Auslastung sehr unterschiedlich: an manchen Tagen hatten wir keine einzige, an anderen über zehn Runden mit bis zu drei parallel.

Eine zweite Gruppe von Interessenten wusste zwar, was Rollenspiel ist, hatten aber vor Jahren zu spielen aufgehört oder kaum Kontakt zur Szene. Sie waren sehr interessiert an neuen Spielen und Spielkonzepten und an Möglichkeiten, zu spielen und Mitspieler zu finden. Hier machten sich unsere Con-Flyer (TeckCon, Troll,

FROST) sehr bezahlt, die gingen weg wie warme Semmel. Ich könnte mir vorstellen, dass wir dieses Thema nächstes Jahr noch stärker vertreten.

Am Dienstag gab es dann den optischen Höhepunkt: die Fantasy-Mode-Performance, bei der wir Gewandungen und Kostüme aus verschiedenen Genres (Fantasy, Piraten, Startrek, Starwars, 1900, ...) mit Hintergrundinformationen (zu Liverollenspiel allgemeinen, den Charakteren oder der Mode) präsentierten. Wir bekamen die Mode-Bühne samt Laufsteg, hatten passende Soundtracks und sogar eine Kamera, die das ganze auf die Bühnenleinwand projizierte. Ich bin gespannt auf den Film!

Die Zusammenarbeit mit dem FsF e.V. klappte prima. Wir konnten uns gegenseitig mit Erklärungen aushelfen, hatten ein gemeinsames 'Kabuff' für die Versorgung der Helfer und waren zweimal sehr nett zusammen essen (damit ist nicht die unsägliche Messeparty mit Curry-Wurst-Buffett gemeint). Wir freuen uns schon auf den Aurn-Con, das große FsF-Spieletreffen, bei dem wir den Rollenspielbereich organisieren werden und können uns gut vorstellen, nächstes Jahr wieder eine gemeinsame Messe-Aktion zu veranstalten, vielleicht mit zwei benachbarten Ständen.

PG Stuttgart: Ausblick 2006

Kaum ist die Messe überstanden (siehe extra Bericht) plant die PG Stuttgart die nächsten Aktionen. Das wichtigste zuerst: der Termin für die Wolke 2, den Wohlfühlcon, steht. Wir mieten das Schloss Ebersberg vom 14.-17.9.2005. Die Anmeldung beginnt voraussichtlich im März und wird über E-Mail an bisherige Teilnehmer, das Nexus-Forum, das März/April-Infoblatt und die Newsgroup de.rec.spiele.rpg.misc angekündigt. Es gibt 64 Plätze, und aufgrund des diesjährigen Erfolgs sollte man sich schnell anmelden, wenn man sicher dabei sein möchte.

Der späte Wolke-Termin lässt uns Zeit, am Wochenende 9-11.Juni 2006 den Rollenspielbereich des Auryn zu organisieren. Dies ist ein Spielertreffen des Böblinger FsF e.V. mit großem Bloodbowlturnier (B7), Brettspielen und bisher relativ wenig Rollenspiel in einer wunderbaren Location (Böblinger Waldheim). Um dies zu ändern, führen wir unsere Messe-bewährte strategische Allianz mit dem FsF fort, und wollen mit einem attraktiven Spiel- und Rahmenprogramm neue Besucherkreise auf den Auryn locken. Als Motto ist geplant, speziell Systeme zu präsentieren, die 'im Original deutsch' sind, und dafür gezielt Spielleiter einzuladen (sprich, neben DSA auch z.B. Engel, LodlanD, DeGenesis und weitere Projekt Odyssee - Systeme).

Damit wir im Frühjahr neben dem Burgcon nicht ganz con-los bleiben, werden wir noch ein kleineres Wohlfühl-Spielwochenende im Süddeutschen Raum veranstalten, sozusagen ein Wölkchen. Der Termin steht noch nicht fest, aber es wird vermutlich im April steigen. Wer daran Interesse hat, kann sich gerne per E-Mail bei uns melden.

Alle Neuigkeiten zur Projektgruppe Stuttgart, Aktionen, Termine und Info-Material, findet sich auf unseren neuen Webseiten unter <http://www.nexus-stuttgart.de>. Wer sich auch für die Arbeit hinter den Kulissen interessiert, kann gerne einen Account für unser Orga-Wiki bekommen und damit auch die nicht-öffentlichen Bereiche einsehen. Wir freuen uns immer über Besuch, auch auf unserem Stuttgarter Rollenspielerstammtisch (zweiter Montag im Monat, Schlampazius).

dani

und... und.... und.....

XXX nn XXX