



Nexus e.V.

Postfach 411122, 12121 Berlin

Berliner Bank, BLZ: 10020000, Kontonr.: 4521197300

1. Vorsitzender: Matthias Mensing

e-Mail: 1.vorsitzender@nexus-berlin.de

Telefon: 030 / 404 52 98

Berlin, den 10. Juni 2004

Das Vorwort

NordCon und Schule haben in den letzten Wochen so viel Zeit verbraucht, dass ich leider nicht dazu kam, das Infoblatt zu machen. Da in dieser Zeit nichts Wichtiges anlag, denke ich, dass das späte Erscheinen noch verzeihbar ist.

infoblatt@nexus-berlin.de

Malte Dik

Guido hat noch kurz einige wichtige Anmerkungen zum diskutierten Schadens- und Rüstungsmodul gemacht, aber die wird er auch noch in einer eigenen Email verschicken. Der Abend endete mit der "Absichtserklärung" auf jeden Fall zum LindenCon zu fahren.

Das nächste Treffen wird wie immer in vier Wochen stattfinden, also am 30. Juni.

Jörn Brinkhus

PG Demiurgon

Am 26.5. fand das letzte Treffen statt.

Zunächst unterhielten wir uns über die demnächst anstehenden Projekte:

Eskar informierte uns über die demnächst anstehende Publikation (Wiener Paket), insbesondere die Auswahl des Titelbildes und die Innenillustrationen. Jetzt wo mein Rechner wieder funktioniert, wird die Listenredaktion anlaufen.

Für das Groschenheft haben wir einige Titelvorschläge zusammengestellt, dazu hat schon Arne eine Email geschickt. Über die offene Demi-Lizenz wurde auch noch kurz gesprochen, insbesondere wurde gewünscht, dass bei der Änderung noch klar ersichtlich sein muss, dass Demiurgon die Grundlage ist.

PG Internet

(aus dem MT-Protokoll)

Ein neues CMS-System "Mambo" (Test: www.nexus-berlin.de/mambo) wurde von Timo installiert und die Seite wird dementsprechend umgestellt.

Es gibt eigene Bereiche für die Projektgruppen, die "Kopftexte-Beschreibungen" können nur von Timo geändert werden. Ansonsten können - nach kontrollierter Freischaltung - die Mitglieder/PG-Leiter eigene Artikel schreiben und selbst online stellen. Es wird einen Downloadbereich geben.

Eine Zusammenarbeit für Downloads und Termine soll mit Timos eigener Seite (Rollenspiel-Berlin.de) stattfinden.

Die Downloads können problemlos über Timos Seite abwickelt werden. Bei der Terminfrage gibt es aber Probleme, eine Zusammenlegung wird wohl nicht ohne weiteres funktionieren, da Nexus eigene Vorstellungen und Wünsche hat. Die Verantwortlichen müssen hier Detailfragen klären, eine

Arbeitserleichterung sollte im Vordergrund stehen, die Nexus Termine werden bisher von Eva verwaltet.

Ferner kann auch eine Zusammenlegung der Foren erfolgen, wo ebenfalls ein separater Nexus-Bereich eingerichtet werden. Insbesondere da das Nexus Forum wenig frequentiert ist, so könnte eine Belebung erfolgen. Für das Nexus-Forum ist Oliver F. verantwortlich.

Raoul Langner

Daisuki-Con - Nachruf

Am 15. Mai 2004 begaben sich vier tapfere Spielleiter auf eine gemeinsame Mission. Das Ziel war klar: Interessierten einen Einblick in das weite Gebiet des Rollenspiels zu geben... doch es kam anders als sie dachten.

Nein, mal ganz im Ernst: Ursprünglich war ja geplant gewesen (wer die IBs regelmäßig liest, weiß bescheid), dass der Nexus e.V. einigen interessierten Anime- und Mangaverrückten (das ist nur positiv gemeint) einen kurzen Schnupperkurs in die Welt des Rollenspiels ermöglichen sollte. Also machten sich am besagten Samstag Matthias, Raoul, Tillmann und ich (Simon) auf den Weg in das fern abgelegene Gebäude, in dem der Anime Daisuki Berlin e.V. regelmäßig seine Treffen veranstaltet, ein jeder mit einem Stapel Quellbücher und vorgefertigter Charaktere aufs Beste gewappnet.

Ursprünglich wollten wir ab 17 Uhr mit kurzen Runden, so etwa zwei Stunden lang, unsere Gastgeber beglücken, aber die Tücken der Entfernung – immerhin brauchte man alleine vom Alexanderplatz noch einmal gut 25 Minuten mit der Tram, wenn sie einem nicht gerade vor der Nase wegfuhr – machten da einigen (einem?! Hallo Raoul...) einen kleinen Strich durch die Rechnung...

Nun gut, was solls, angekommen sind wir dann alle, und die kleine Zwangspause gab einem noch Gelegenheit zum letzten Feinschliff (Ich wusste, ich hatte die Zaubersprüche vergessen...).

Erster Eindruck: Ein kleiner Haufen Leute in einem großen Raum, die gerade dabei waren sich einen japanischen Zeichentrick auf einer großen Leinwand anzusehen. Was habe ich auch anderes erwartet.

Zweiter Eindruck: Ein großer Haufen Leute in einem kleinen Raum, die uns herzlichst begrüßen und total heiß darauf sind, mit den Runden anzufangen und allgemein Rollenspiel kennenzulernen.

Nach einigem Tischrücken und irgendwie-Platz-schaffen dererseits, erst einmal eine kurze Vorstellung unsererseits. Feststellung, das einige wenige schon einmal was von RS gehört haben und dann das Verteilen auf die verschiedenen Runden/Systeme. Um einen kleinen Querschnitt gängiger Systeme zu liefern, hatten wir echte Hausmannskost mitgebracht: DSA, Shadowrun, D&D und Cyberpunk.

Mit bis zu sechs Spielern pro Gruppe hatten wir ein ganz gutes Publikum, auch wenn leider die CP-Runde doch nicht zustande kam. Dafür dann andauernd Besucher im Raum, die sich aber trotz Schild nicht angewöhnen konnten, die Tür zu zumachen, was angesichts der nebenan laufenden lauten Filme leider „etwas“ nervig war. Was folgte waren Stunden voll Rollenspiel, es wurden Monster erschlagen, Schätze geplündert, Geheimnisse gelüftet und Pläne geschmiedet. Da die Leute wirklich interessiert waren und begeistert mitmachten, machte das ganze riesigen Spaß und die Anfängerfehler hat man dann als erfahrener SL doch noch durch gutmütige Hinweise entschärfen können...

Tja, und weil das Ganze so viel Spaß machte, wurde eine Kleinigkeit irgendwann außer Acht gelassen: Die Zeit.

Anfänglich waren die Abenteuer ja für zwei Stunden ausgelegt, aber wer will schon begeisterte Spieler bremsen? So kam es, dass die Runden etwas länger gingen als ursprünglich geplant, absoluter Spitzenreiter war dann aber doch das Shadowrun-Abenteuer (wieso machen die Leute eigentlich immer ewig Pläne, bevor sie zuschlagen?), so gegen halb zwei Uhr nachts hatte man sich dann aber endgültig einen großen Konzern zum Feind gemacht und das Szenario erfolgreich beendet... zu diesem Zeitpunkt war das Dörfchen Weißensee (...) von den D&D-Helden schon seit Stunden gerettet.

Zu dieser späten Stunde also waren nur noch zwei unserer wackeren SL anwesend, Matthias (mit der „Ich-muss-warten-bis-die-erste-Tram-wieder-fährt“-Ausrede) und ich. Hatte ich erwähnt, dass es meine SR-Runde war?

Aber wer glaubt, das die Veranstaltung damit vorbei war, der hat sich geschnitten. Obwohl schon einige der Daisuki-Mitglieder sich aufs Ohr gehauen hatten – meinen ehrlichen Respekt für alle, die bei den lauten Filmen schlafen konnten – ging es für den Rest munter weiter: In dem Raum, wo bis kurz vorher die Runden stattfanden, wurde nun gezeichnet und Karten gespielt (Ihr solltet Matthias mal fragen, was er tolles gezeichnet hat... ich war, glaube ich, der vierte, der es nicht erkannt hat...), in einem weiteren Raum wurde Dance-Dance-Revolution gespielt (wer es nicht kennt: viel Bewegung zu bunten Pfeilen und lauter Musik) und als Dank (Rache?) für meine Runde wurde ich von meinen Spielern dazu genötigt, da mitzumachen. Und natürlich liefen die ganze Zeit die Filme, Themenabend „Girls with Guns“, soweit ich das mitgekriegt habe.

Irgendwann ging es dann auf vier Uhr morgens zu und auch Matthias verschwand langsam, also nur noch ein Nexusianer da. Ich muss wohl langsam einen müden Eindruck gemacht haben, denn ich wurde zu einer Partie „Go“ herausgefordert, schon wieder von einem meiner Spieler – ob ich in der Runde zu hart war? Zum ersten Mal im Leben Go gespielt, die zweite Partie haushoch gewonnen, hmmm.

Was folgte noch? Nun, das eindeutig sehr leckere und auch wachmachende Frühstück (ich hätte die Leute knutschen können: heiße Brötchen!), unterlegt mit lauter russischer Musik, sowie das obligatorische Abbauen, da war es dann schon halb zehn (glaube ich). Als echter Nexusianer natürlich mächtig mit angepackt, vor allem beim Frühstück!

Dunkle Erinnerung an einer-Tram-hinterherrennen und endlose S-Bahn-Fahrten. Irgendwann zu hause gewesen und K.O. aber glücklich.

Lange Rede kurzer Sinn: Was man echt herausheben muss, ist wie sehr die ganze Veranstaltung Spaß gemacht hat. Die Stimmung war einfach super und wir sind nett, freundlich und offen empfangen und behandelt worden. Wir, also der Nexus e.V., und das Rollenspiel an sich, sind super angekommen, und nicht wenige der Leute dort würden sich freuen, wenn wir das wiederholen würden (und nicht nur einmal).

Einen herzlichen Dank an den Daisuki, das wir dort auftauchen durften, und ein superdickes Lob an meine Mitstreiter, wir haben da, denke ich, einen bleibenden Eindruck der besten Art hinterlassen.

Simon Radmacher

LindenCon in Leipzig

Wie im letzten Jahr schon findet der kleine, aber nette LindenCon in Leipzig statt (www.lindencon.de). Ich habe vor, wie im letzten Jahr, dahin zu fahren, weiß aber auch noch nicht genau wie. Jeder der Lust hat mitzukommen, kann sich gerne bei mir melden, ich koordiniere dann die Fahrt nach Leipzig.

Wer schon immer mal wieder einem Con als Besucher beiwohnen wollte, hier hast du die Chance, denn Leipzig liegt wirklich vor der Haustür.

Nimer Yusef

Odyssee 2004

(aus dem MT-Protokoll)

Die Werbung ist bereits angelaufen: Plakate hängen bei SG I und II, Clesus, Gwindi, Gamers HQ und BeutelsEnd, außerdem wurden Flyer abgegeben. Die Homepage ist auf dem aktuellen Stand, ein besserer Banner wird noch gemacht und an Timo weitergegeben worden. In Foren wurde ebenfalls Werbung gemacht, Tobias und Jörn B. kümmern sich gemeinsam darum. Die Magazine Mephisto, X-Zine, Envoyer wurden angesprochen und bringen wahrscheinlich / hoffentlich Artikel über Odyssee. Konkrete Pläne gibt es bereits mit dem X-Zine, die ein Interview mit Nimer abdrucken wollen.

Das bisherige Programmangebot auf der Odyssee:

- ◆ Markolf Hoffmann, Autor wird eine Lesung abhalten.
- ◆ Maïke Hallmann, Autorin (über www.the-dark-society.de zu erreichen) soll kontaktiert werden
- ◆ bisher ist eine konkrete Rundenanmeldung eingegangen (Kleine Ängste),
- ◆ Tillmann kündigt 4 Runden an
- ◆ ob es einen eigenen Demiurgon Stand geben wird, steht noch nicht fest

Die Mitglieder werden von der Leitung ausdrücklich ermuntert eigene Programmvorschlge / Wnsche einzubringen, da die Planung jetzt noch Vorschge bercksichtigen kann und gerne auf Vorschge zurckkommt. Hierfr kann man sich direkt an Tobias oder Jrn B. wenden. Auf der Veranstaltung werden "VIP Gste" erwartet.

Anschlieend wurde etwas ber die Kche diskutiert. Matthias ist der Auffassung, dass Nexus eine eigene Kchenplanung bewerkstelligen sollte. Tillmann steht nicht fr Kchenarbeit zur Verfgung. In diesem Rahmen wird auf Rike und Holger verwiesen, beide mssen angesprochen werden.

Festzuhalten ist, dass Rike nicht am Sonntag zur Verfgung steht. Andrea und Jakob werden wahrscheinlich gar nicht zur Verfgung stehen.

Raoul Langner

Spiel 04 in Essen

Da wir ja ein Verein sind, sollte man auch nutzen, dass man mehr als einer ist. Von daher wollte ich einmal nachfragen, ob es Interesse gibt gemeinsam fr einen Tag nach Essen zu fahren. Die Idee ist, dass man gemeinsam eventuell bessere Konditionen gegenber denen fr eine Einzelperson erlangen kann. Der Nachteil daran ist, dass es vermutlich eine recht stressige Angelegenheit wird. Wie auch immer, man knnte z.B. den Projekt Odyssee Stand besuchen und mal schauen, wofr wir uns denn engagieren und was daraus entsteht.

Matthias Mensing

Mailinglistauszge

Das einzige, was nicht schon hier im Infoblatt steht ist eine Diskussion mit dem Thema „Nexus - Verein fr Verwaltung“. Wenig produktiv und beachtenswert meiner Meinung nach.

Malte Dik

Shadowrun-Spielrunden im Juni

Wie schon in den letzten beiden Monaten wird es auf dem letzten Nexus-Con im Juni wieder Shadowrun Spielrunden geben.

Noch knnen wir dazu nicht viel sagen, da die letzten noch nicht mal eine Woche vorbei sind. Nur so viel ist klar, eigene Charaktere mssen nicht mitgebracht werden, diese werden gestellt

und hoffentlich knnen wir die Abenteuer vorher schon im Internet ankndigen.

Wer mehr wissen will, kann sich gerne bei mir melden.

Nimer Yusef

Runden auf den Nexus-Cons

Meiner Information nach hat sich das Rundenangebot nicht gendert, bei Besserwissen eine Mail an mich:

infoblatt@nexus-berlin.de

-D&D 3. Ed.: 3 Pltze frei

-jeden vierten Sonntag im Monat Shadowrun

Termine

Die Nexus-Cons finden jeden zweiten und vierten Sonntag im Monat statt, wobei jeder zweite Sonntag den Schwerpunkt Brettspiele bildet und jeder vierte weiterhin das Rollenspiel als Schwerpunkt hat.

Auerdem wird an jedem zweiten Sonntag ab 12.00 Uhr das Nexus-Frhstck sein woraufhin der Spielbetrieb schon um 13.00 Uhr losgeht. Anmeldung wegen der Bestellung der Brtchen bitte unter eva.krapf@nexus-berlin.de oder 62706419. Am vierten Sonntag ist ab 13.00 Uhr Mitgliedertreffen und danach wird ab 15.00 Uhr gespielt.

Aktuelle Termine sind auf der Homepage zu finden: <http://www.nexus-berlin.de/termine>

13.6.: Nexus-Frhstck und -Brettspieltag

14.6.: Treffen PG-Internet

27.6.: Nexus-Mitgliedertreffen und -Con

30.6.: Treffen PG-Demiurgon

5.7.: Nexus-Stammtisch im M-I, Treffen PG-Odyssee-Con

11.7.: Nexus-Frhstck und -Brettspieltag

12.7.: Treffen PG-Internet

25.7.: Nexus-Mitgliedertreffen und -Con

28.7.: Treffen PG-Demiurgon