

Nexus e.V. - Postfach 411122 - 12121 Berlin

Danke, dass wir das Porto sparen können

Nexus e.V.

Postfach 411122, 12121 Berlin

Berliner Bank, BLZ: 10020000, Kontonr.: 4521197300

1. Vorsitzende: Eva Krapf

e-Mail: 1.vorsitzender@nexus-berlin.de

Stuttgart, den 24.4.2006

Das Vorwort

Nur ein Monat, und so viel passiert. Lest selbst!

Daniela Nicklas

Forum

Liebe Mitglieder, mit dem Forum von Timo unter www.rollenspiel-berlin.de gab es immer wieder Probleme, die sich in letzter Zeit gehäuft haben. Dazu gehörten unter anderem, dass der Vorstand selbst im Nexus-Bereich nie volle Moderationsrechte hatte, aber auch, dass der Umgangston dort in letzter Zeit immer unfreundlicher wurde und das Forum so als Außendarstellung für den Verein eher negative Werbung machte. Der Vorstand hat sich demnach entschlossen einen Status, wie er unserer Meinung nach schon immer besteht - Nexus ist Gast in Timos Forum und hat dort keine weit reichenden Rechte im Administrationsbereich - auch nach außen transparenter zu machen. Aus diesem Grund haben wir Timo gebeten, unser Logo und alles was den Anschein erweckt, es sei ein offizielles Nexus-Forum, zu entfernen. Über die Nexus-Bereiche sollen die Mitglieder von uns entscheiden, die das Forum nutzen. Solange nirgends der Anschein erweckt wird, wir seien etwas anderes, als ein Gast, sind wir zufrieden mit dem, was passiert. Ingo ist von uns als Ansprechpartner und Moderator benannt worden, der die Wünsche dann sammelt und mit Timo bespricht - und so gut wie möglich umsetzt.

Konsens ist, dass wir nun abwarten wollen, ob und wie sich das Forum weiter entwickelt. Wenn die Zusammenarbeit mit Timo in dieser Art fruchtet,

wird das rollenspiel-berlin.de-Forum uns weiterhin als Gast haben, wenn sich jedoch herausstellen sollte, dass es dort nicht besser wird, muss in einigen Monaten - Wenn auch unser Wiki steht - darüber diskutiert werden, ob und wie wir ein eigenes Forum brauchen. Diese Schonfrist wollen wir dem Forum aber noch einräumen.

Ich hoffe, ich kann euch unseren Entschluss etwas verständlicher machen. Wenn ihr noch mehr wissen wollt, dann möchte ich das lieber im kleinen Kreis am Stammtisch besprechen, denn mir wäre es lieber, die Hitze nun aus der Diskussion heraus zu nehmen und dem Forum so eine neue echte Chance zu geben.

Eva

Nexus-Mailingliste

Liebe Leute,

es sind noch viel zu wenige von euch auf der Nexus-Mailingliste! Falls ihr euch dort eintragen wollt, damit wir uns gegenseitig besser erreichen können geht bitte so vor: Schreibt einfach eine Mail von der Adresse, mit der ihr auf die Liste wollt an

nexus-join@lists.phantasia.org

und beantwortet die Mail per mitgeschicktem Link

Danke!

Christoph



Auryn



Die PG Stuttgart setzt ihre erfolgreiche Kooperation mit dem FsF e.V. fort und organisiert dieses Jahr den Rollenspielbereich des Auryn, den Spieletagen in Böblingen.

Wir werden dort dieses Jahr besonders Rollenspiele "Made in German(y)" präsentieren. Denn neben DSA und Midgard gibt es viele weitere spannende Spiele,

bei denen man sich nicht über schlechte Übersetzungen ärgern muss, z.B. Engel, Degeneration, Opus Anima und natürlich die Spiele der Projekt Odyssee - Autoren. Diesen Spielen gilt 2006 unsere besondere Aufmerksamkeit.

Spielleiter, die passende Spiele anbieten, erhalten eine Überraschung! Es zählen alle Systeme, die im Original auf Deutsch geschrieben sind. Auch Eigenkreationen und Autorenrunden sind willkommen. Wie immer gilt, wer seine Runde vorab anmeldet, bekommt zusätzlich noch freien Eintritt und Verzehrsgutscheine. Für überregionale Gäste organisieren wir gerne Übernachtungsmöglichkeiten, passend zu Bequemlichkeit und Geldbeutel.

Kurz und knackig:

Ort und Zeit: Böblingen, 9.-11.6.2006

Auryn-Homepage:

http://fsfev.de/index.php/Auryn_2006

direkt zur Spielrundenanmeldung:

http://www.fsfev.de/php/auryn_anmeldung.html

dani

Die Wolke

Am 2. April ging die Anmeldung zur Wolke online, und nur eine Woche später war sie voll: das hätten wir uns nicht träumen lassen! Wer sich jetzt anmeldet, hat trotzdem noch eine Chance auf der Warteliste. Letztes Mal wurde die nämlich komplett abgearbeitet, da immer Leute kurzfristig absagen. Stand-by-Wolke-Fliegen lohnt sich also.

Wir freuen uns auf einen wolkgigen Wohlfühl-Con im September. Als besonderes Highlight wird uns dieses Jahr Christian von Aster beehren, dessen Teilnahme Andreas Rauer möglich gemacht hat.

Kurz und knackig:

Wann: 14.-17.9.2006 (Do nachmittag - So abend)

Wo: Schloss Ebersberg bei Stuttgart

Wer: ca. 60 Rollenspiel-Begeisterte und -Autoren

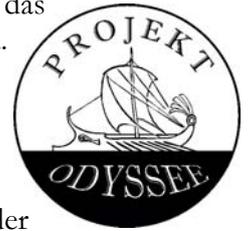
Wieviel: 68 Euro (Übernachtungen mit Vollpension zuzüglich Kaltgetränke)

Veranstalter: Nexus e.V., Projektgruppe Stuttgart mit Unterstützung durch das Projekt Odyssee

dani

Projekt Odyssee auf der Leipziger Buchmesse

Bereits im vierten Jahr ist das Projekt Odyssee mit einem ca. 320 qm Stand auf der Leipziger Buchmesse vertreten. Dazu gehört neben dem eigentlichen Stand von etwa 30 qm auch eine 17x17m große Spielfläche, auf der



eifrig Rollenspiele geockt werden können. Wie auch schon in den letzten drei Jahren wurden wir dabei vom Spielraum LE unterstützt.

Dieses Jahr krankte alles etwas unter der leicht verringerten Anzahl der Autoren vom PrO und der SL vom Spielraum LE. Trotzdem haben wir wieder durchweg Programm geliefert. Als Systeme waren diesmal Prost (Ingo und zwei Leute, plus Zeichner), Avarion (Dirk), Thyria (Tom und am Sonntag noch seine Frau, Andrea und Lutz), Lars (Sturm) und erstmals QER (Thomas) anwesend. Zwischendurch hatte noch mal kurz einer der Autoren von Drei und Tatjana als Besucher einen Blick auf den Stand geworfen. Als Orga und Helfer waren Malte und Tom Wassmann und meine Wenigkeit vor Ort.

Mittwoch ging es los mit dem Standaufbau. Mittlerweile gibt es hier soviel Routine, dass das ganze innerhalb von etwa einer Stunde erledigt war. Noch ein paar Stühlerücken, um die 15 Tische richtig zu positionieren und die Sache war gegessen. Derweil ist der Spielraum LE gekommen und wir haben gemeinsam aufgebaut.

Am Abend gab es das traditionelle Auftrefftreffen, wo neben unsereins etliche Spielraum LE-Leute und auch der bereits eingetroffene Autor Dirk Feldermann anwesend waren.

Donnerstag war der erste Messetag. Wir hatten eine Schulklasse und für einen Donnerstag unerwartet viel Publikumsverkehr. So nebenbei wurden die bekannten Mitaussteller von Amigo, Feder und Schwert, FanPro, Manticor und Moewig Verlag begrüßt. Diesmal war erstmals auch der Zauberfederverlag (Larp-Zeit) dabei.

Hier hat sich der rückwärtige Teil unseres Standes, den wir allen Rollenspielausstellern als kleines Café zur Verfügung stellen, wieder voll bezahlt ge-

macht. Ein sehr guter Ort, um miteinander im Gespräch zu bleiben.

Freitag blieb der Publikumsverkehr entsprechend hoch. Zudem hatten wir wieder eine Schulklasse. In den vergangenen Jahren hatten wir insgesamt etwa 5 bis 6 Schulklassen an den ersten beiden Tagen und wir mussten jedes Mal etlichen absagen, weil die Plätze bereits belegt waren. Diesmal ist eine neue Sachbearbeiterin für den Rollenspiel, Manga und Comicbereich zuständig. Vielleicht ist dies ein Grund, warum die Nachfrage so gering war.

Samstag war der Stresstag schlechthin. Zum einen haben die potentiell meisten Besucher Zeit für einen Messebesuch und es ist neben Sonntag einer der Tage der Cosplaywettbewerbe. Alle SL hatten von der Öffnung der Hallen um 10:00 Uhr bis zum Schluss (18:00 Uhr) alle Hände voll zu tun. Leider waren wir neben der Bühne positioniert, wo die Preise verliehen wurden und berühmte Manga- und Animezeichner ihre Auftritte hatten. Begleitet wurde dies durch eine Hallenlautstärke übertönende Musikanlage, die mit radebrechenden deutschen Rap-Eigenkompositionen gefüttert wurde. Wie dem auch sei, RSP ging nur mit entsprechender Lautstärke oder Zeichensprache, was nebenbei hin und wieder erstaunlich gut funktionierte.

Am Abend hatten wir unseren Social Event. Neben FanPro, dem Zauberfederverlag und Feder und Schwert war auch Manticor und Dirk Remmecke (Wasabi Records, Nexus-Mitglied und ehem. Orga von H-Spielt) mit anwesend. Gegen 23:00 Uhr war ich dann ziemlich K.O. wieder im Bett.

Sonntag war fast lässiges Auslaufen. In den vorangegangenen Jahren gab es nur samstags eine Cosplaywettbewerb, dieses Jahr leider auch am Sonntag. Allerdings waren wir alle mittlerweile so angepinselt, dass die Lautstärke ignoriert wurde. Zwischenzeitlich hatte ich noch ein kurzes Einknicken, wo freundlicherweise Malte die Wache am Stand gehalten hat.

Immerhin hatte der Sonntag noch ein kleines Highlight. Thyria Tom hatte für die Messe sein neues Machwerk mitgebracht (DIN A4 Ordner mit Holzlücken und gelben und schwarzen Einband, ca. 200 Seiten sehr gutes Papier, alles sehr Edel). Aufgeschlagen lag das Inhaltsverzeichnis mit den Charakterbögen, hier heißen sie Heldenbögen. Kurz vor Ende der Messe stoppten vier Trapper bei mir und sagten, sie würden gerne die Heldenbögen sehen. Während ich die Seite raussuchte, meinten sie, sie wären von einem Bogenschiessverein und würden daher gerne die Bögen sehen. So wie sie rüberkamen, glaubte ich ihnen jedes Wort. Ich habe ihnen dann

freundlich einen Thyria-flyer gegeben, mit den Worten, das ich die Bögen im Augenblick nicht finden könne. Der Autor würde aber jede Frage gerne beantworten.

Naja, wie dem auch sei. Abbau ging in etwa einer Stunde, ich hielt noch meine motivierende Abschlussrede und alles löste sich relativ fix auf.

Gegen 23:00 Uhr war ich dann wieder in Berlin zu Hause.

Fazit:

Was Nexus als Verein angeht, habe ich wieder einmal gesehen, wie wichtig es ist, den Kontakt zu professionellen Anbietern zu halten. Man schafft so eine Vertrauensbasis bei den wichtigen Ansprechpartnern für Spenden, Events oder andere Hilfestellungen, die einen vollkommen unbekanntem Verein fehlen.

Was das PrO angeht, so hat Prost eine wirklich beachtliche Entwicklung gemacht. Es sind pro Tag mehrere Spieler gekommen, die es zum Teil bereits zu Hause hatten oder explizit nach bestimmten Neuheiten suchten und diese dann auch gekauft haben. Ich persönlich finde es sehr befriedigend, dass eine so positive Entwicklung durch das Engagement der Autoren, aber auch der PrOler herbeigeführt werden kann. Man ist also bei konstanter Präsenz fähig etwas im Rollenspielbereich zu bewegen.

Matthias

Das Wölkchen

vom 21.4. bis 23.4. in der Jugendherberge Dilsberg

Erst einmal möchte ich mich bei den Leuten ganz herzlich bedanken, die unseren Mini-Con zu einem schönen Erlebnis gemacht haben: den Teilnehmern. Alles hat super geklappt: jeder hat hingefunden (längste Anreise – doch nicht Holly aus Berlin, sondern Yvonne wegen einer Dienstreise aus Tokyo), Übernachtung: es gab nicht mehr als sechs Leute in jedem Zimmer, die Herbergsleitung war entspannt und freundlich und wir dürfen gerne wieder kommen, Essen war in Ordnung, Frühstück von 8.00 – 9.00 hatte frühe Runden zur Folge und nicht die Steinigung der Orga (Gott sei Dank), Küchendienst war ein Minimalaufwand, wir hatten tolle, kreative Spielrunden und wundervolles, warmes Frühlingswetter mit reichlich Sonne, die wir auf der Terrasse der JuHe über dem Neckar genießen konnten.

Es gab zwei Aufenthaltsräume ausschließlich für uns: den Hexenkessel, wo unser Kino profi-mäßig aufgebaut war (vielen Dank an Alex) und den holz-

vertäfelten Rittersaal mit den Nischen für Rollenspielerunden.

Bei insgesamt 27 Teilnehmern stelle ich mal folgende Theorie auf: man lernt die einzelnen Leute nicht nur besser, sondern man lernt auch quantitativ mehr Leute kennen.

Warum? Weil wir Menschen in kleineren Ansammlungen entspannter sind und nicht so den Drang verspüren, uns zu festen Grüppchen zusammen zu finden.

Außerdem konnten fast alle zusammen bei den „Werwölfen vom Dusterwald“ mitspielen...

Mein einziges Problem war der Unterforderungsstress, den ich als Orga hatte. Ich konnte mich gar nicht damit abfinden, dass so wenig zu tun war. Schon Wochen im Voraus habe ich mir den Kopf zerbrochen, welche grundlegend wichtigen Dinge ich vergessen haben muss – das kann doch gar nicht alles gewesen sein! Locker wurde ich dann erst Samstag Nachmittag, als immer noch nichts Schlimmes passiert war.

Vielen Dank auch an die Projektgruppe Stuttgart, für eure Hilfestellung und speziellen Dank an Yvie (Finanzen) und Dani (Einladung an alle, Orga-Con-Survival-Kit).

Viele Grüße an alle,

Katja

C	M	Q	L	G	N	N	E	X	U	S	P	M	C	W	Q
R	G	Q	X	O	H	H	E	S	S	Q	U	M	D	L	W
R	Z	N	U	N	S	J	S	Y	O	T	J	M	A	V	D
D	R	T	J	O	J	S	S	S	H	F	S	Q	O	R	
V	O	G	M	Y	F	M	Y	V	M	Z	D	P	J	Y	W
Q	A	U	G	S	E	S	D	O	H	P	H	T	W	L	V
U	V	N	N	U	R	W	O	D	A	H	S	X	O	H	I
X	E	N	A	S	N	K	D	M	X	X	Y	K	S	D	W
X	Y	M	N	I	S	T	U	T	T	G	A	R	T	L	K
P	V	M	K	P	E	X	M	T	M	J	I	X	W	U	H
O	V	O	C	E	H	E	W	V	Z	W	E	O	K	I	J
V	I	M	A	S	T	T	A	L	B	O	F	N	I	K	T
N	B	H	B	O	U	G	S	P	B	L	V	O	A	R	O
R	E	O	O	M	R	H	S	Z	R	K	A	C	F	H	G
I	V	C	C	X	M	F	E	M	U	E	M	G	R	Q	D
W	X	S	S	S	I	P	R	O	J	A	O	R	G	L	Q
J	A	Z	K	O	Y	S	N	F	H	R	M	U	R	O	F
K	C	H	H	Y	A	R	L	D	E	V	G	B	W	U	H

In diesem Buchstabensalat sind vierzehn Begriffe versteckt, die etwas mit unserem Verein zu tun haben, sieben waagrecht, sieben senkrecht. Wer findet sie alle?

Termine

Die Nexus-Cons finden jeden zweiten und vierten Sonntag im Monat statt, wobei jeder zweite Sonntag den Schwerpunkt Brettspiele bildet und jeder vierte weiterhin das Rollenspiel als Schwerpunkt hat. Außerdem wird an jedem zweiten Sonntag ab 12.00 Uhr das Nexus-Frühstück sein, Spielbetrieb ab 13.00 Uhr. Anmeldung wegen der Bestellung der Brötchen bitte unter eva.krapf@nexus-berlin.de oder 62706419. Am vierten Sonntag ist ab 13.00 Uhr Mitgliedertreffen und danach wird ab 15.00 Uhr gespielt.

Aktuelle Termine sind auf der Homepage zu finden:

<http://www.nexus-berlin.de/termine>

Termine im Mai:

- 1.5.: Stammtisch-Berlin ab 19.30 Uhr im Syndikat
- 10.5.: Stammtisch-Stuttgart ab 19.30 Uhr im RatRat
- 14.5.: Nexus-Frühstück (bitte anmelden) ab 12.00 Uhr ; Nexus-Con & Brettspieltag ab 13.00 Uhr im JFH "Die Burg"
- 20.-21.5.: Projekt Odyssee auf dem Nord-Con
- 28.5. Mitgliedertreffen ab 13.00 Uhr Nexus-Con ab 15.00 Uhr im JFH "Die Burg"

Vorankündigungen:

- 9.-11.6. Auryn (Böblingen), Rollenspielbereich-Orga: PG Stuttgart
- 25.-27.8. Odyssee im HdJ "Albert Schweitzer" am Stadtpark Steglitz, Berlin
- 14.-19.9. Die Wolke, Wohlfühlcon der PG Stuttgart bei Backnang (<http://www.wolke.info>)