

## Danke, dass wir das Porto sparen können.

### *termine...*

- 7. November: 20.00, Stammtisch im Mystery Island
- 12. November: 10.00 – 18.00, "Spiele einen Helden" in der Burg, dann Aufräumen!
- 13. November: 12.00 Frühstück, dann Brettspiel-Con in der Burg
- 13. November: 20.00, Hongkong-Filme im Drugstore [s. Beitrag]
- 5. Dezember: Stammtisch, Terminansage erfolgt kurzfristig!
- 3. Dezember: 13.00 MT, 15.00 Nexus-Con in der Burg
- 17. Dezember: 15.00 Uhr, Kickerturnier und Weihnachtsfeier

Die Stuttgarter Termine könnt Ihr unter „[www.nexus-stuttgart.de/Termine](http://www.nexus-stuttgart.de/Termine)“ einsehen!

### *vorab...*

Ein neuer Monat, ein neues IB. Viel Gutes gibt es aus Stuttgart zu vermelden, wo ein Messestand erfolgreich war und das Autoren-Projekt Odyssee eine neue Verantwortungsperson erhalten hat. In Berlin hat sich Erik um eine Convention für neue und junge Spieler gekümmert; den "Spiele einen Helden!".

Dieser Con hat sich zum Ziel gesetzt, junge Leute an unser Hobby heranzuführen. Im nächsten Heft gibt es dazu sicher einen kleinen Bericht.

Mit neuer Power für das PrO und dem neuen Nachwuchs-Con kommen wir dem Anspruch, ein wirklich an Kultur- und Jugendförderung interessierter Verein zu sein, ein großes Stück näher finde ich!

Markus D. hat sich bereit erklärt, interessierten Mitgliedern Nexus-Vereinsausweise für 2006 anzufertigen.

Bitte sendet ihm, Eva oder mir ein Foto bis 21.12., falls ihr einen Ausweis wollt.

Dann mal einen schönen Herbst und bis zum Advent -

**Christoph**

### *hong kong filme im drugstore*

Als Voreinstimmung auf Hong Kong, das Thema der neuen Kampagne der Shadowrun Community, zeigen wir am kommenden Sonntag den 13. November zwei

### **Nexus e.V.**

Postfach 411122, 12121 Berlin

Berliner Bank, BLZ: 10020000,

Kontonr.: 4521197300

(Der Jahresbeitrag beträgt EU 25,-, immer am 1.1)

**1. Vorsitzende: Eva Krapf, [eva.krapf@nexus-berlin.de](mailto:eva.krapf@nexus-berlin.de)**

**Redaktionsschluss des nächsten ib 5. Dezember 2005**

Lichterfelde, den 11. November 2005

Hongkong-Filme im Drugstore. Ihr seid dazu natürlich herzlich eingeladen! **Nähere Informationen:**

"Infernal Affairs - Die achte Hölle"

**"Infernal Affairs 2 - Abstieg in die achte Hölle"**

Sonntag 13. 11. 2005

Beginn ist 20.00 Uhr.

Adresse: **Drugstore**, Potsdamer Str. 180 (Schöneberg)  
2.OG (Nahe U-Bahnhof Kleistpark/Büllowstr, S-Bahnhof Yorkstr.)

Achso: der Preis ist 0€ und Popkorn gibst zum selben Preis  
*[es handelt sich um eine nicht-öffentliche, nicht-gewerbliche sowie unentgeltliche Veranstaltung, Anmerkung vom Hausanwalt]*

Bis Sonntag vielleicht! **Eva**

### *mystery-island schließt...*

Am 30. November macht das Mystery-Island seine Pforten dicht. Es hat sich an dieser Stelle wohl schon seit längerer Zeit nicht mehr rentiert, genauere Gründe weiß ich aber nicht. Deshalb suchen wir eine neue Location für den Stammtisch. Gerne wollen wir das Drugstore probieren, aber falls jemand andere gute Ideen hat, sind die bei uns willkommen.

**Eva**

### *vom mitgliedertreffen...*

**23. oktober: 1. Infoblatt, 2. Odyssee 2006, 3. Shadowrun Community, 4. Weihnachtsfeier, 5. KinderKon, 6. sonstiges**

#### **1. Infoblatt**

Christoph macht das nächste IB, Redaktionsschluss ist der Stammtisch (7. November) Inhalt: Termine, Vorstandsmeldungen, Projektgruppen... [ihr haltet es in den Händen :-)]

#### **2. Odyssee 2006**

Holly wollte mit Nimer, Hans (Spielrunden), Malte, evtl. Jörn (Workshops), Eva (nur Küche) die Odyssee machen.

Da Holly voraussichtlich nicht in Berlin sein wird, wird dieser Posten wieder frei; die anderen Leute stehen aber zur Verfügung, sollte sich ein neuer Oberorganisator finden, der zur den restlichen Leuten passt und neue Ideen einbringt, wie die Odyssee gestaltet werden kann.

Wenn sich bis Februar niemand findet, sollte ernsthaft erwogen werden, die Odyssee diesmal ausfallen zu lassen. Eine Zusammenlegung mit der Wolke im September wurde für undurchführbar gehalten (nur 65 Plätze, die gleich weg sind) (war ja auch ein Vorschlag von Raoul, Anmerkung von eben jenem.)

### 3. *Shadowrun Community*

Die Shadowrun Community startet am 3. Dezember und steht allen Interessierten offen (Runden zu jedem Nexus-Con). Über Werbung und Sponsoring von FanPro wird nachgedacht, der Name von Nexus kann verwendet werden und soll helfen, Türen zu öffnen.

### 4. *Weihnachtsfeier*

Die Weihnachtsfeier findet im Dezember an einem Samstag statt. Das Kickerturnier liegt auf dem Tag der Weihnachtsfeier und soll diese einläuten. Vielleicht kann ein Freund von Christoph einen Video-Beamer mitbringen, dann können Filme geschaut werden. Uniplay und Co. werden eingeladen. Die Feier läuft nach dem jeder-bringt-was-mit-Prinzip.

### 5. *KinderKon*



Werbung soll an Schulen (außer Grundschulen) gemacht werden (Schwerpunkte die angrenzenden Bezirke), außerdem in Rollenspielläden und über die Burg

Absprache mit Serious Games über ihre

Rollenspielrunde wäre hilfreich.

Zeiten: 11:00 - 18:00 Uhr

Frank Gerlach und Markus Dewitz bringen Pirates mit

Eva macht einen Infostand

Till baut in der Disco Warhammer Tabletop auf

Küche gibt es nur minimal (Tee, Saft, etc.)

### 6. *sonstiges*

Für einen Fantasy-Film werden Komparsen gesucht. Wer Interesse hat, kann die Kontaktdaten bei Eva erfragen.

## *Neue Projektleitung für das Projekt Odyssee*

Im letzten Infoblatt wurde es bereits verraten: das Projekt Odyssee hat eine neue Projektleiterin, mich (Daniela Nicklas). Schon beim Workshop auf dem Odyssee-Con über die Zukunft der Projektgruppe hat es mich in den Fingern gejuckt, und dann hat Nimer mich gefragt, ob ich sein Kind übernehmen möchte. Ich habe darüber eine Zeitlang intensiv nachgedacht, mit ein paar Leuten darüber gesprochen, und bin zu dem Entschluss gekommen: ja, ich kann mir das vorstellen. Wie, das habe ich in einem Konzept mit dem schönen Namen **Promotion** aufgeschrieben, das im Projekt Odyssee-Forum nachzulesen ist (s. [www.projekt-odyssee.de/forum](http://www.projekt-odyssee.de/forum)).

Die wichtigsten Änderungen in aller Kürze: ich werde mich als Projektleitung aus den einzelnen Veranstaltungsorgas heraushalten. Dafür werden jeweils projektbezogenen Teams gebildet (z.B. Team NordCon), die dann weitgehend eigenständig arbeiten. Ich werde mich nur in sofern einmischen, dass ich auf das Gesamtbudget, die Machbarkeit und die Gesamt-Belastung für die Autoren achte. Autoren sollen übrigens in Zukunft enger in die Organisation eingebunden werden und auch in den Teams mitarbeiten. Für die Koordination und Dokumentation verwende ich ein nicht-öffentliches Wiki, zu dem jeder Interessent jederzeit Zugang erhält.

Als nächste Aktionen werde ich einen Fragebogen unter den Autoren verteilen, um herauszufinden, ob und wie sie sich an der Zukunft des Projekt Odyssee beteiligen wollen, und die beiden Teams 'NordCon' und 'Leipzig' starten.

Auf dem Workshop und im PrO-Forum haben bereits einige Helfer und Autoren gemeldet, die in Teams mitarbeiten möchten. Das macht Mut für den Neuanfang, auf den ich mich sehr freue. Ich hoffe, dass wir gemeinsam mit Schwung in die Zukunft gehen können, um das Projekt Odyssee in seiner Großartigkeit wieder entstehen zu lassen.

Denn die Idee und das, was Nimer bereits alles damit erreicht hat, sind es wert.

**dani**

## *Nexus auf der Süddeutschen Spielmesse 2005 - unser Fazit*

Die Projektgruppe Stuttgart war vom 29.10.-1.11.2005 auf der Süddeutschen Spielmesse, auf einem Gemeinschaftsstand mit dem Böblinger Verein zur Förderung spielerischer Freizeitaktivitäten FsF e.V.. Während sich die Böblinger - wie gewohnt - an sechs Tischen Brettspiele und Tabletops erklärten, konzentrierten wir uns auf phantastisches Rollenspiel. Der schwarz-weiße Nexus-Pavillon wurde mit Liverollenspiel-Gewandungen und Ausrüstung verschiedener Genres geschmückt, teils aus eigenen Beständen, teils von Creo Mundos zur Verfügung gestellt. Von dem neuen LARP-Laden in Stuttgart stammten auch die Rüstung und die beiden Rüstungshandschuhe, die der Blickfang an unserer Infotheke waren.



Gemeinsamer Stand von Nexus und FsF, kurz vor Messeöffnung

Unser Ziel war es, neuen Leuten das Hobby Rollenspiel näher zu bringen. Das hat ganz gut geklappt: wir sind massenweise Infozettel "*Was ist Rollenspiel*" losgeworden, und die meisten, die sich von uns erzählen ließen, worum es da geht, fanden das sehr spannend. Einige ließen sich auch zu einer Proberunden in unseren vier Kurz-Settings Fantasy (Tolkien), Space Opera (StarWars), Horror und Western überreden, und von denen hat es keiner bereut. Hier war die Auslastung sehr unterschiedlich: an manchen Tagen hatten wir keine einzige, an anderen über zehn Runden mit bis zu drei parallel.

Eine zweite Gruppe von Interessenten wusste zwar, was Rollenspiel ist, hatten aber vor Jahren zu spielen aufgehört oder kaum Kontakt zur Szene. Sie waren sehr interessiert an neuen Spielen und Spielkonzepten und an Möglichkeiten, zu spielen und Mitspieler zu finden. Hier machten sich unsere Con-Flyer (TeckCon, Troll, FROST) sehr bezahlt, die gingen weg wie warme Semmel. Ich könnte mir vorstellen, dass wir dieses Thema nächstes Jahr noch stärker vertreten.

Am Dienstag gab es dann den optischen Höhepunkt: die Fantasy-Mode-Performance, bei der wir Gewandungen und Kostüme aus verschiedenen Genres (Fantasy, Piraten, Startrek, Starwars, 1900, ...) mit Hintergrundinformationen (zu Liverollenspiel allgemeinen, den Charakteren oder der Mode) präsentierten. Wir bekamen die Mode-Bühne samt Laufsteg, hatten passende Soundtracks und sogar eine Kamera, die das ganze auf die Bühnenleinwand projizierte. Ich bin gespannt auf den Film!

Die Zusammenarbeit mit dem FsF e.V. klappte prima. Wir konnten uns gegenseitig mit Erklärungen aushelfen, hatten ein gemeinsames 'Kabuff' für die Versorgung der Helfer und waren zweimal sehr nett zusammen essen (damit ist nicht die unsägliche Messeparty mit Curry-Wurst-Buffett gemeint). Wir freuen uns schon auf den Aury-Con, das große FsF-Spieletreffen, bei dem wir den Rollenspielbereich organisieren werden und können uns gut vorstellen, nächstes Jahr wieder eine gemeinsame Messe-Aktion zu veranstalten, vielleicht mit zwei benachbarten Ständen.

**dani**

### ***PG Stuttgart: Ausblick 2006***

Kaum ist die Messe überstanden (siehe extra Bericht) plant die PG Stuttgart die nächsten Aktionen. Das wichtigste zuerst: der Termin für die Wolke 2, den Wohlfühlcon, steht. Wir mieten das Schloss Ebersberg vom 14.-17.9.2005. Die Anmeldung beginnt voraussichtlich im März und wird über E-Mail an bisherige Teilnehmer, das Nexus-Forum, das März/April-Infoblatt und die Newsgroup de.rec.spiele.rpg.misc angekündigt. Es gibt 64 Plätze, und aufgrund des diesjährigen Erfolgs sollte man sich schnell anmelden, wenn man sicher dabei sein möchte. Der späte Wolke-Termin lässt uns Zeit, am Wochenende 9-11.Juni 2006 den Rollenspielbereich des Aury-Con zu organisieren. Dies ist ein Spielertreffen des Böblinger FsF e.V. mit großem Bloodbowlturnier (B7), Brettspielen und bisher relativ wenig Rollenspiel in einer wunderbaren Location (Böblinger Waldheim). Um dies zu ändern,

führen wir unsere Messe-bewährte strategische Allianz mit dem FsF fort, und wollen mit einem attraktiven Spiel- und Rahmenprogramm neue Besucherkreise auf den Aury-Con locken. Als Motto ist geplant, speziell Systeme zu präsentieren, die 'im Original deutsch' sind, und dafür gezielt Spielleiter einzuladen (sprich, neben DSA auch z.B. Engel, LodlanD, DeGenesis und weitere Projekt Odyssee - Systeme).

Damit wir im Frühjahr neben dem Burgcon nicht ganz conlos bleiben, werden wir noch ein kleineres Wohlfühl-Spielwochenende im Süddeutschen Raum veranstalten, sozusagen ein Wölkchen. Der Termin steht noch nicht fest, aber es wird vermutlich im April steigen. Wer daran Interesse hat, kann sich gerne per E-Mail bei uns melden.

Alle Neuigkeiten zur Projektgruppe Stuttgart, Aktionen, Termine und Info-Material, findet sich auf unseren neuen Webseiten unter <http://www.nexus-stuttgart.de>. Wer sich auch für die Arbeit hinter den Kulissen interessiert, kann gerne einen Account für unser Orga-Wiki bekommen und damit auch die nicht-öffentlichen Bereiche einsehen. Wir freuen uns immer über Besuch, auch auf unserem Stuttgarter Rollenspielerstammtisch (zweiter Montag im Monat, Schlampazius).

**dani**

### ***Schatten Spieler Reloaded - Shadowrun in der Burg***

Liebe Leute, den meisten ist die letzte Shadowrun Community noch ein Begriff. In Kürze soll es weiter gehen und zwar werden wir am Sa den 3.12. (ja ein Samstag) unsere nächste Kampagne starten. Wir, das sind: Holly, Erik, Malte, Eva, Rainer und Nimer. Ab dem 3.12. geht es in gewohnter Manier, immer am vierten Sonntag im Monat, mit Shadowrun in Hong Kong weiter.

Wie schon beim letzten Mal, ist die Kampagne auf ein Jahr ausgelegt, an deren Runden man teilnehmen kann, aber nicht muss. Ihr könnt regelmäßig bei uns spielen oder nur ab und an vorbeischauen. Neben den monatlich stattfindenden Geschichten, bieten wir Abenteuer im kleinen Rahmen bei uns Zuhause an. Wie ihr euch dafür anmeldet, erfahrt ihr auf dem Nexus-Cons beim Shadowrun spielen. Wie auch das letzte Mal geht es für die, die tiefer in die Geschichte einsteigen wollen, nicht ohne Kommunikation von Spielern untereinander. Wir haben dafür ein Forum und ein Wiki angelegt, in denen ihr euch austauschen könnt und sollt. So soll aus der vereinten Zusammenarbeit wieder eine - sowohl für Spieler, als auch für Erzähler - spannende und interessante Geschichte werden. Charaktere stellen wir; es kann also sofort losgespielt werden und die neuen Shadowrun 4 Regeln müsst ihr auch nicht kennen, das erledigen wir. Wir freuen uns über jeden Teilnehmer und sprechen ausdrücklich Personen an, die sich selbst nicht als Shadowrun Veteranen ansehen.

**Nimer**



## *Hong Kong, Jahr 2070...*

Lu Fang lehnte sich still an die Außenwand dieses gammelnden Wracks, um vielleicht doch noch mitzukriegen, worüber da drinnen gesprochen wurde. Aus dem Kanal, auf dem das mehrstöckige, aus alten Autoteilen und sonstigem Schrott zusammengeschusterte Hausboot zwischen vielen anderen dümpelte, stieg der ihm gut vertraute modrige Geruch der Wasserstraßen Wo Tong Kongs in die Nase. Die schier unendlichen Sinnesreize in diesem Moloch erschwerten es nachdrücklich zu verstehen, worüber da drinnen verhandelt wurde. ... wenn er doch vielleicht nur sein Ohr etwas fester an die Wand ... sein Gedanke wurde jäh unterbrochen durch das aufkreischende Surren einer heranfliegenden Werbedrohne. "Auch das noch!", dachte Lu Fang entsetzt. Wer auch immer diese pestigen Viehcher erfunden hatte, er mußte vom tiefsten bösen höchst persönlich dazu getrieben worden sein. Die Drohne blieb mit einem Ruck vor seinem Gesicht stehen, dudelte etwas vor sich hin und projizierte das Weiße Gesicht einer Blondiene, die begann, ihm mit einem Lächeln, die tausend Vorzüge von Super White Zahncreme zu erklären. Doch das bekam er schon nicht mehr mit, als wenn es ihn eh einen Scheiß interessiert hätte. Die Drohne hatte womöglich sein Versteck verraten und das war Drek. Großer Drek!

Die Stimmen im Inneren des Hausbootes waren verstummt. Vorsichtig balancierte Lu Fang auf dem kleinen Stück Blech, welches herausragte, ihm gerade Platz für einen halben Fuß bot und ihn allein von einer Begegnung der modrigen Brühe zwei Stockwerke tiefer trennte. Ein Fenster, nur etwa eine Armlänge von ihm entfernt, wurde geöffnet, während sich durch dieses ein specknackiger tatoowierter verschwitzter Körper langsam nach draußen stülpte. Dunst und kaltes Neonlicht strömten in einem Kegel aus dem Fenster an diesem kahlgeschorenen Mann vorbei in die Nacht. Lu Fang fühlte wie sein Griff unsicherer wurde, als sich der Angstschweiß in seinem Körper Platz bahnte. Seine freie rechte Hand streichelte behutsam über die Predator in seinem Seitenholster. Endlich, nachdem die Drohne auf die Suche ihres nächsten Opfers aufgebrochen war, verzog sich der Tätowierte ieder und schloß das Fenster hinter sich. Lu Fang atmete vor Erleichtung aus und sackte ein wenig in sich zusammen.

Ein Kracken in seinem Ohr, durchschnitt jäh seine gerade wiedergefundene innere Ruhe. "Mann, Fang, wie lange brauchst du Penner! Installier die scheiß Wanze und verpiß dich endlich von da! Verflucht Mann..." Mit einer Handbewegung riß Lu Fang den Commlinktranceiver aus seinem Ohr und erstaute ihn sicher in seiner Manteltasche, um dann mit zwei Fingern vorsichtig das kleine Abhörgerät zwischen zwei Bleche zu schieben. Er gab seinem Chummer, der etwas entfernt an einer Straßenecke wartete ein kurzes "thumbs up", um dann vorsichtig nach Halt zu suchen, um den Abstieg zu beginnen.

Sein Vorhaben wurde jedoch von einem Krachen zerschnitten, als das Fenster erneut aufgerissen wurde. Kurz waren einige wild durcheinander brüllende Männerstimmen aus dem Boot zu hören. Lu Fangs Gedanken waren leer, er verließ sich ausschließlich auf seine Reflexe und konzentrierte sich auf die Flucht. Er sprang einige Meter in die Tiefe auf das Dach eines weiteren Hausbootes, während Schüsse aus mehreren Vollautomatischen durch die Nacht hämmerten. Das Surren der Kugeln raste um ihn herum und er empfand es als schwierig Bilder in seinem Kopf zu unterdrücken, in denen er sich ausmahlte, was mit denen geschieht, die von den roten Lotus Triaden doch einmal lebendig erwischt werden. Flüche untermalten die Szenerie. Ohne zu wissen wie, gelang es ihm aber auf der trockenen Straße zu landen und er nahm geschwind seine Beine in die Hand. Mit einem Hechtsprung rettete er sich in das bereitstehende Fahrzeug seines Chummer, der keinen Moment wartete um loszufahren. "Verdammt, die Penner ham das Ding geschnuppert! Verfluchte Kacke!", ächzte sein Chummer. "Ach fuck it, mann!", raunzte Lu Fang nur und rib sich seine blutüberströmte Schulter...